



Lebensnetz-Netzwerk für wechselseitige Inspiration zwischen Erde und Mensch

**Meditation des Monats 20. Juli – 20. August 2017 – Vorgeschlagen von
Marko Pogačnik und dem Lebensnetz**

ANNÄHERUNG AN DIE GANZHEITLICHE MENSCHLICHE IDENTITÄT

Die traditionelle menschliche Identität basiert auf dem hierarchischen Prinzip „Geist – Seele – Persönlichkeit“. Das funktioniert so nicht mehr. Die verschiedenen Religionen stellen Gott auf die höchste Hierarchiestufe und fordern dann, dass sich die Menschen an ihre eigenen Regeln halten, indem sie diese als von Gott gegeben deklarieren. Andererseits wird die individuelle Persönlichkeit als einzige Autorität im Leben angesehen, was zu massiven egozentrischen Auswüchsen führt.

Als Impuls für eine Veränderung sollten wir den horizontale Aspekt der menschlichen Identität erfahren und integrieren. Das bedeutet:

1. Wir sollten öfters unsere liebevolle Aufmerksamkeit jenen Wesen schenken, mit denen wir das verkörperte Leben auf der Erde teilen – einschließlich unserer Mitmenschen. Das ist der praktische Aspekt und erfordert unsere bewusste Entscheidung, dazu zu stehen.
2. Wir müssen eine tiefere Beziehung zu den Bereichen aufbauen, mit denen wir gemeinsame Vorfahren haben und die daher ein wichtiger Teil unserer menschlichen Identität sind. Ich denke hier an die feinstofflichen Feenwelten und an die Evolution des Wassers als ein kollektives Wesen, das unsere Existenz in der manifestierten Welt erst möglich macht. Aber auch die Mikroben, die überall im Gewebe des Lebens verteilt existieren, sind ein Teil der Geschichte.

Was den zweiten Punkt betrifft, schlage ich vor, mit Hilfe des Portals in unserem Herzen in die archetypischen Welten hinter unserem Rücken einzutreten und den einen oder anderen der genannten Aspekte der menschlichen Identität zu erforschen. Beobachte, wie diese beiden Aspekte zu Deiner Integrität passen. Sei Dir dessen bewusst, wie wir unseren Mitmenschen und anderen Wesen helfen, ihre Freiheit zu finden, indem wir die menschliche Identität erweitern.